**SymptomModel.cpp und MedicationModel.cpp**

* Ist für die Datenhaltung zuständig und enthält alle CRUD-Operation (CREAT – READ – UPDATE – DELETE)
* Enhalten eine QList mit Medikamenten oder Symptomen
* SymptomModel und MedicationModel werden in QML verwendet, um auf die Daten in der Datenbank zuzugreifen -> werden in Main.cpp definiert

**Medication.cpp und Symptom.cpp**

* Repräsentieren das Objekt Medikament und Symptom
* Beinhalten alle Variablen die für die Erstellung eines Symptoms oder Medikaments notwendig sind
* Werden nur in den Klassen SymptomModel oder MedicationModel verwendet

**dbManager.cpp**

* Ist für die Datenbank-Verbindung zuständig
* Ist als Singleton implementiert – es kann also nur eine Datenbank erzeugt werden

**QML – Components**

* Sind alle Componenten die wiederverwendet werden können wie etwa ButtonTemplate.qml

**QML -Seiten**

* Jede Seite besteht aus einem Background.qml und einem Header.qml (Aussanhme: Login und Homebildschirm)